



Licence Informatique

ANCIENNEMENT LICENCE SCIENCES DU NUMÉRIQUE
DIPLOME NATIONAL EN CONVENTION AVEC L'UNIVERSITÉ DE VALENCIENNES



Plus d'infos

50 ÉTUDIANTS
PAR PROMO

74% DE RÉUSSITE
EN L1 (24-25)

96% DE RÉUSSITE
EN L3 (24-25)

LES ATOUTS +



2 stages ou CDD
de 4 à 6 semaines
minimum en L1/L2



Alternance possible
en L3



Mobilité possible à
l'internationale en L3



2 certifications
TOEIC (anglais) en L3
Projet Voltaire
(français) en L2



CONTACT

Lucien MOUSIN
Responsable pédagogique
lucien.mousin@univ-catholille.fr

Une licence pour faire les bons choix en accord avec ses envies et ses ambitions, mais aussi pour bien se préparer à une poursuite d'études en master ou en école d'ingénieurs, en cohérence avec son projet professionnel.



PROFILS DES CANDIDATS

LICENCE 1

Lycéens préparant un **Bac général** avec spécialités ou options recommandées :



Informatique NSI*



Mathématiques



Mathématiques complémentaires

**non obligatoire : le programme intègre des rappels et du soutien en programmation si nécessaire.*

LICENCE 2

Étudiants titulaires d'une **L1 informatique** ou **BTS SIO**.

LICENCE 3

Étudiants titulaires d'une **L2** ou **BUT informatique**.

MODALITÉ DE SÉLECTION

LICENCE 1

Parcoursup.fr
Étude de dossier.

LICENCE 2 ou L3

Candidature sur la plateforme **Agora : admission.univ-catholille.fr**
Étude du dossier, entretien de motivation et test pour évaluer le niveau de l'étudiant.

RYTHME D'ALTERNANCE L3



Lundi, mardi en cours et mercredi, jeudi, vendredi en entreprise.



En entreprise de juin à août.

PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

	LICENCE 1 	LICENCE 2 	LICENCE 3   
BCC 1 : Appréhender les fondamentaux de l'informatique	- Remise à niveau en prog. 0 - Fondamentaux de la prog. 5 - Renforcement en prog. 0 - Bases de données 1 (Knowledge) 2 - Analyse de base 5 - Renforcement en mathématiques 0 - Représentation de l'information 3 - Structures de données linéaires 5 - Algèbre Matricielle 3 - Outils d'analyse 3	- Programmation Objet 1 5 - Structures de données avancées 5 - Cryptologie 2 - Algorithmes avancés 5 - Théorie des langages 4 - Réseaux 2 3	- Programmation Fonctionnelle 4 - Recherche Opérationnelle 3 - Probabilité - Statistique 3 - Fondamentaux de la cyber-sécurité ● 2 - Sciences des données ■ 2 - Recherche appliquée et Innovation 2 - Méthodes numériques et simulation 2 - Box certificative finale 1
BCC 2 : Adapter une posture professionnelle pour la gestion de projet	- Connaissance de l'entreprise 2 - Formation Humaine 2 - Anglais S1 2 - Projet Gaming S1 2 - Bases de données 1 (Maker) 2 - Projet Gaming S2 2 - Anglais S2 2 - Formation Humaine 2 - Stage en entreprise L1 0	- Anglais S3 2 - Professionnalisation + Rapport de stage L1 3 - Maker - Impression 3D S1 ♥ 2 - Gestion de projet Agile 2 - Techniques de communication 1 - Anglais S4 2 - Stage en entreprise L2 0 - Projet Gaming S4 ★ 2 - Maker - Impression 3D S2 ♥ 2	- Anglais S5 2 - Stage (Rapport + Soutenance) 3 - Données - Modélisation (UML) 3 - DataViz ■ 2 - Gaming S5 ★ 4 - UI/UX Design 4 - Cloud Computing 2 - Fondamentaux de la gestion de projet 2 - Anglais S6 2 - Alternance ou PPP 4 - Box certificative finale 1
BCC 3 : Développer une solution informatique	- Techno Web Front 2 - Système d'exploitation 3 - Techno Web Dynamic Font 4 - Réseaux 1 4	- Techno Web Back-end 5 - Bases de données 2 2 - Architecture Système 3 - Développement d'application 3 - Programmation Objet 2 4 - Framework Web 1 3	- Conception de logiciels 2 - Gaming S6 ★ 4 - Framework Web 2 2 - Design Pattern 2 - Bases de données 3 2 - Projet IA ■ 4 - Box certificative finale 1 - Sécurité ● 2 - Projet Cyber ● 4
BCC 4 : Agir en éthique et responsable	- Philosophie de la technique 1 - MOOC Oddyssée 2 - MOOC Oddyssée 2	- Éthique et numérique 1 - Projet d'initiative 3	- Approche philosophique de l'IA 1 - Box certificative finale 1

★ Parcours Gaming

♥ Parcours Maker

■ Parcours Data

● Parcours Cyber

POURSUITE D'ÉTUDES

Un master en informatique à l'EDN :
Master Cyber, Master Data & IA, Master Management & Transformation numérique, Master UX & Marketing Digital, Master Data Management in Biosciences, Master Jeux Numériques & Technologies de Métavers

Un master à Piktura :
Master Réalisateur Numérique (Jeux Vidéos)

Possibilité de poursuite d'études également dans une école d'ingénieurs.

DÉBOUCHÉS MÉTIERS SI POURSUITE MASTER

Architecte logiciel, Data Scientist,
Consultant cybersécurité, Ingénieur
applicatifs, UX Designer, Business Analyst...